# 一、弹性盒模型

在使用弹性盒模型的时候父元素必须要加display:box 或 display:inline-box

## 1、box-orient

定义盒模型的布局方向

horizontal 水平显示

vertical 垂直方向

## 2、box-direction

元素排列顺序

normal 正序

reverse 反序

## 3、box-ordinal-group

设置元素的具体位置

## 4、box-flex

定义盒子的弹性空间

子元素的尺寸=盒子的尺寸\*子元素的box-flex属性值 / 所有子元素的box-flex属性值的和

## 5、box-pack

对盒子富裕的空间进行管理

start 所有子元素在盒子左侧显示，富裕空间在右侧

end 所有子元素在盒子右侧显示，富裕空间在左侧

center 所有子元素居中

justify 富余空间在子元素之间平均分布

## 6、box-align

在垂直方向上对元素的位置进行管理

start 所有子元素在据顶

end 所有子元素在据底

center 所有子元素居中

练习 一个未知宽高的块元素在屏幕中水平垂直居中

# 二、盒模型新增属性

## 1、盒模型阴影box-shadow

box-shadow: *x* *y* *blur* *spread* *color* inset;

x:必需。水平阴影的位置。允许负值。

y:必需。垂直阴影的位置。允许负值。

Blur:可选。模糊距离。

Spread:可选。扩展阴影半径

Color：可选。阴影的颜色。

Inset：可选。将外部阴影 (outset) 改为内部阴影。

## 2、盒模型倒影 box-reflect

1、direction方向：above|below|left|right;

2、****offset****距离(可选):px|%

## 3、自由缩放 resize

both 水平垂直都可以缩放

horizontal 只有水平方向可以缩放

vertical 只有垂直方向可以缩放

注意：一定要配合overflow:auto

## 4、盒模型解析模式 box-sizing

1、content-box 标准盒模型 width/height=border+padding+content

2、border-box 怪异盒模型 width/height=content